

Entrevista En Diferido 17: Andros Fenollosa y Javier Archeni

3 de Octubre de 2019 a las 00:12

Comenzamos una nueva entrevista un poco especial porque será doble, dos entrevistados, con un perfil desarrolladores web y podcaster, cuyos nombre son **Andros Fenollosa** y **Javier Archeni**.

Antes de todo, gracias por participar y apoyar este proyecto. La primera pregunta es una presentación por parte del entrevistados, para que los lectores te puedan conocer un poco.

Entrevista En Diferido:¿Os podríais presentar en unas líneas?

Andros Fenollosa: Me llamo Andros Fenollosa. A nivel profesional soy Fullstack Web Developer, Docente en artes web, cofundador y project manager del estudio PixelMouse, colaborador en el Podcast "República Web", bloguero, defensor inagotable del software OpenSource y amigo de @javierarcheni.

Javier Archeni: Hola soy Javier Archeni y estoy encantado de participar en este original formato. Soy de Valencia y acabo de cumplir 43. Me dedico a la creación de sitios y contenidos web. Por ahora bastante centrado en la parte front y de usuarios. Me encanta internet como medio y las posibilidades que ofrece. Por eso empecé el podcast República Web que ahora comparto con Andros y David Vaquero.

EED: Para empezar , unas cuantas preguntas cortas para conocer mejor tu entorno tecnológico.

¿Qué ordenador utilizais habitualmente?

¿Sistema operativo mas utilizado?

¿lenguaje de programación preferido?

¿Framework preferido?

¿Wordpress o Drupal?

¿Donde se come la mejor paella del mundo?

AF:

¿Qué ordenador utilizais habitualmente?

Una NUC para el sobremesa y mi fiel Macbook Pro del 2013. Este último lo compré casi por obligación ya que tuve encargos de APPs para iOS, y en ese caso necesitas pasar si o si por el ecosistema Apple, pero bueno... acabé encariñandome. Con solo 4Gb de

Blog de J.A. Jimenez Toro, rooteando.com

Contenido esta bajo licencia [Creative Commons Reconocimiento No Comercial Sin Obra Derivada 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)

RAM es increíble la cantidad de servidores y Dockers que puedo tener funcionando. Respecto a NUC solo decir que es mi herramienta perfecta.

¿Sistema operativo mas utilizado?

Soy un debianita a muerte, por lo que Debian. Lo tengo en escritorio y todos mis servidores. Incluso intenté meterlo en el Macbook con lamentables resultados. Aunque Archlinux es también para quitarse el sombrero.

¿lenguaje de programación preferido?

Python y Clojure. Cada uno es el rey en su paradigma.

¿Framework preferido?

Django

¿Wordpress o Drupal?

Lo que más cómodo sea para el cliente.

¿Donde se come la mejor paella del mundo?

España->Comunidad Valenciana->Ciudad de Valencia->Casa de mi tío.

JA:

¿Qué ordenador utilizais habitualmente?

Por comodidad y debido a que voy siempre arriba y abajo un macbook pro con pantalla retina y ssd. Estoy muy contento porque no me ha dado problemas en 4 años que lo tengo. En casa tengo uno de escritorio con 16gb de ram, ssd y una buena tarjeta gráfica porque hago cosas también de vídeo y gráfico con el paquete Adobe. Esa máquina va con W10.

¿Sistema operativo mas utilizado?

MAC OSX

¿lenguaje de programación preferido?

Los que uso habitualmente para el trabajo: PHP y JavaScript.

¿Framework preferido?

Backend php -> Laravel

Frontend js -> Vue

Son los que estoy aprendiendo.

¿Wordpress o Drupal?

WordPress es con lo que hago los sitios que tengo / mantengo. Todos los hago con un starter theme llamado Sage de roots.io Muy alejado del tipo de desarrollo habitual con WP. Drupal lo usé hace años y me gustaba su capacidad de adaptarse a cada proyecto de manera personalizada, pero como con WP hay mucho recorrido hecho, es normal pasarse.

¿Donde se come la mejor paella del mundo?

Cuidado, recientemente ganó el concurso de paellas más importante un restaurante de Teruel, así que paellas buenas se hacen en muchos sitios. Hasta en Japón. Incluso en Valencia la diversidad de recetas y variaciones es asombrosa. Cambian ingredientes de pueblo en pueblo y todo el mundo tiene su propio estilo. Con todo, poniéndome algo cursi, lo mejor de la paella es que un plato que se disfruta antes, durante y después con amigos y familia. Por eso las mejores paellas, en casa

Blog de J.A. Jimenez Toro, rooteando.com

Contenido esta bajo licencia [Creative Commons Reconocimiento No Comercial Sin Obra Derivada 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)

EED: Pregunta fija en todas las entrevista, como los dos sois desarrolladores web, me gustaría conocer vuestra opinión sobre un conocido CMS que todo desarrollador web ha trabajado con él alguna vez.

¿Qué añadirías a WordPress?

¿Qué modificarías de WordPress?

¿Qué eliminarías de WordPress?

AF:

¿Qué añadirías a WordPress?

Ais... WordPress. Dentro del ecosistema podemos encontrar aquellos que lo adoran y aquellos que lo repudian. Una lucha sin fin donde no es posible un tratado de paz. Respondiendo a la pregunta, ¿qué añadiría? Practicamente todo lo que puedas imaginar se puede lograr a partir de las extensiones (Plugins). No obstante como desarrollador necesito mucho más: compatibilidad con otras bases de datos, documentación más sólida, facilidad para trabajar con otros compañeros sin partir la base de datos... Y por otro lado eliminaría la gran dependencia que extensiones para incluirlo dentro al core: multidioma, e-commerce, CDN, Google analytics....

¿Qué modificarías de WordPress?

Creo que la he respondido en la anterior respuesta :P

¿Qué eliminarías de WordPress?

La brutal competencia por dar el producto más económico, lo que reduce la calidad de los sitios, aumentando la inseguridad, diseños limitados a plantillas, cargas lentas, peligro de actualizar por miedo a que se rompa la plantilla... ¿El problema son los pequeños presupuestos de los clientes? ¿Gran demanda? ¿Poca formación entre los desarrolladores WordPress? Tal vez sea una mezcla.

JA:

¿Qué añadirías a WordPress?

Seria muy útil tener más facilidad para crear y editar sitios multilenguaje, sin arruinar la integridad de la base de datos como suele pasar ahora.

También una interfaz tan buena para los campos personalizados como ACF.

Una mejor protección nativa contra el spam (más allá de Akismet o plugins).

Unos límites más estrictos con respecto a seguridad (versiones, requerimientos, código).

¿Qué modificarías de WordPress?

La facilidad de mezclar comportamiento y estilo. Quizás una exigencia más sólida con el mundo plugins /themes. Muchos temas haciendo demasiadas cosas y mucho plugin que hace demasiado poco o se pasa tres pueblos.

¿Qué eliminarías de WordPress?

Blog de J.A. Jimenez Toro, rooteando.com

Contenido esta bajo licencia [Creative Commons Reconocimiento No Comercial Sin Obra Derivada 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)

Su excesiva dependencia en torno al mundo blog. Creo que se perdió la oportunidad de ofrecer una base de código más flexible y abierta, desde la que poder hacer los proyectos que quisieras sin tener que cargar con todo el núcleo. Lo de la REST API fue lo último interesante que he visto para desarrolladores. Ahora todo gira en torno a ofrecer experiencias sencillas de edición de contenido con los bloques, dirigidas a usuarios finales. El gran problema de WP es que no está atrayendo el talento y el interés de hace años, por parte de desarrolladores PHP o JS. Con el tiempo, será una herramienta más para usuarios finales o implementados y gente de contenidos.

EED: Si un día dentro de unos años, vuestro hijo o hija, dice que quiere hablar con vosotros y te dice "Papa quiero ser desarrollador web"

¿Qué le aconsejarías?

AF: Aprende a mecanografiar, y si puede ser con un teclado mecánico. Inglés, al menos leer y escribir. Linux como SO. Git para todo lo que puedas siempre usando el terminal. Estudia en profundidad TCP, IP, DNS, protocolo HTTP, SSH, SCP y FTP. Pilla una Raspberry Pi y montate un servidor Web con HTTPS. Y después de todo eso... aprende un lenguaje de programación. Un buen inicio puede ser Python, Lisp, Java para continuar con otros secundarios como PHP, Go, Javascript y Ruby. Como último consejo: Podrás crecer y mejorar aprendiendo un sin fin de técnicas y arquitecturas pero sin pasión y curiosidad, el alimento de todo desarrollador, estarás en la profesión equivocada.

JA: Mi consejo no sería diferente al que le daría a cualquier persona. Más allá de la formación técnica y los conocimientos que necesitas, creo que es importante darle una buena orientación profesional y no caer en los vicios del corto plazo. Creo que es una buena profesión para progresar en experiencia y en conocimientos, y eso se logra también con buenos proyectos, y colaborando con personas mejores que tú. También creo que es muy importante pensar en proyectos propios y crear por tu cuenta. La web ofrece más oportunidades de emprender con tu proyecto, que estar al servicio de clientes o empresas que pueden consumirte y quemarte. Cosa bastante fácil. Y luego por supuesto, que disfrutes y te guste lo que hagas. La vida es ya muy complicada como para hacértela peor 8 horas al día.

EED: Tenéis un podcast que se llama Republica Web donde habláis de desarrollo web , un formato que poco a poco va aumentando sus oyentes. Hay disponible una buena cantidad, que tratan la programación y mucho de ellos sobre desarrollo web

**¿Porqué hacéis un podcast y no un canal de youtube sobre desarrollo web?
¿Se puede aprender a programar escuchado un podcast?**

Blog de J.A. Jimenez Toro, rooteando.com

Contenido esta bajo licencia [Creative Commons Reconocimiento No Comercial Sin Obra Derivada 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)

AF: Personalmente el podcast lo grabo para runners o personas que están en el gimnasio, y el audio encaja mejor en ambos 🎧.

No creo que se pueda aprender a programar de oídas, como tampoco se puede llegar a ser astronauta escuchando programas del espacio. La formación es un delicado equilibrio entre teoría y práctica. No obstante lo que si podemos hacer es transmitir ciertas experiencias o facilitar los primeros pasos en otras áreas.

JA:

¿Porqué hacéis un podcast y no un canal de youtube sobre desarrollo web?

El podcast es un formato más fácil de producir y consumir que el vídeo. Personalmente llevo muchos años escuchando podcasts y es un medio que me gusta mucho. Se podría llevar a vídeo con otro formato y hemos pensado alguna cosa, aunque luego todo es trabajo adicional y esto lo hacemos a la par que nuestras responsabilidades profesionales y personales. Aunque hemos tratado temas de desarrollo normalmente los programas giran en torno a experiencias y artículos. El podcast ha ido cambiando estilo y creo que este formato de colaboradores es muy bueno para darle variedad.

¿Se puede aprender a programar escuchado un podcast?

Puede ser una ayuda, si compartes experiencia y das una guía. Eso sí, a programar se aprende programando, practicando mucho y estudiando código. Supongo que esa batalla la tiene ganada el formato vídeo, con independencia de que el audio también tenga muchas posibilidades y se complementen medios.

EED: PHP es un lenguaje con muy mala fama, aunque dispone de framework muy poderosos como Symfony o Laravel que permite desarrollar proyectos de cualquier tipo. También es utilizado mucho en los CMS (WordPress o Drupal) o en plataformas de ecommerce (Prestahop o magento), sigue teniendo un ecosistema muy grande para el desarrollo web.

Pero desde hace unos años, existe un auge muy grande en JavaScript para el desarrollo web, existen multitud framework tanto para el backend como el frontend, un ecosistema que no para de crecer y un desarrollo muy activo, además muchos desarrolladores en PHP conocen y utilizan JavaScript en sus desarrollos.

¿Creés que JavaScript se comerá el mercado de PHP, salvo para los CMS?

Blog de J.A. Jimenez Toro, rooteando.com

Contenido esta bajo licencia [Creative Commons Reconocimiento No Comercial Sin Obra Derivada 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)

AF: Javascript no puede ser rival de PHP ya que arrastra varios problemas técnicos desde que fue inventado, por ejemplo que es interpretado. Me explico, PHP es muy fácil de ejecutar porque hay un binario de PHP y depende de la comunidad PHP el mantenimiento. Pero Javascript es un estándar (ECMAScript), si quieres ejecutarlo dependes de los motores incluidos en los navegadores; tanto para el Back-End como Front-End. Si quieres usarlo en el lado del servidor debes usar Node.js pasando por el motor V8 de Google. Si quieres usarlo en el Front-End debes tener cuidado que trabaje igual de bien en Safari, Firefox, Chrome, Edge, Brave... Da solo pereza cuando piensas en todas las pruebas que debes realizar antes de entregar al cliente. Después que no hay Frameworks que estén a la altura de PHP en cuanto a estabilidad y características. Para mi Javascript es una trampa de nuevos desarrolladores Web, te seduce con usar un lenguaje para dominarlos a todos; después descubres que hubiera sido todo más rápido si cada lenguaje se dedicara para lo que fue inventado.

JA: No lo veo. PHP tiene mucha trayectoria y por tanto muchos proyectos web en producción, por no hablar de la comunidad. Tiene mala fama porque es más mayor y arrastra un montón de trabajos donde no se hacía una programación limpia. JS tiene un crecimiento espectacular y una popularidad enorme, además de ser front y back, que no es poca cosa. Lo malo es que esa velocidad es demasiado alta y al final la gente quiere cosas estables en producción. No hay que verlo como vencedores y vencidos. PHP tiene su sitio.

EED: Cuando una persona está aprendiendo programación , debe aprender muchos conceptos tanto de programación como herramientas para utilizar en el desarrollo de aplicaciones. A continuación pondré una lista de herramientas, tareas o conceptos que pueden ser utilizados en el desarrollo web, me gustaría que respondieras ,de forma breve, con el grado de importancia que consideras que debe conocer un desarrollador web . Por ejemplo, si es muy importante conocerlas o es algo secundario.

IDE o Editor

Depurador

Git

Testing

CMS

Wiki

Documentación

Linting

Profiler

Comentarios(en el código)

Framework web

Base de datos

Servidores web

Despliegue

Blog de J.A. Jimenez Toro, rooteando.com

Contenido esta bajo licencia [Creative Commons Reconocimiento No Comercial Sin Obra Derivada 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)

AF: Te voy a contestar con emojis: ☐ (no hace falta), ☐ (debería), y ☐ (obligatorio).

IDE o Editor: ☐ Un editor no te hace programador, solo te facilita o dificulta el trabajo. Puedes mimarlo como afición, pero no pierdas el tiempo.

Depurador: ☐ Te puede ahorrar mucho tiempo.

Git: ☐ El mejor amigo del programador (o cualquier herramienta de versionado). Indispensable para trabajar con tu equipo o realizar versiones. Personalmente no trabajo con nadie que no sepa usar Git.

Testing: ☐ Da mucha solidez a un proyecto y ahorra mantenimiento (os contaría mil historias al respecto).

CMS: ☐ Depende del tipo de cliente y necesidades.

Wiki: ☐ Depende de la amplitud del proyecto.

Documentación: ☐ Mínimo un README bien detallado, a partir de ahí funciones y bloques al detalle. Pero casi prefiero que no se escriban si van a ser inútiles o poco elaborados.

Linting: ☐ Suelen ser odiados, incluso por mi mismo, pero nos forman para ser mejores profesionales.

Profiler: ☐ Depende del proyecto.

Comentarios(en el código): ☐¿Existe otro tipo de documentación que valga la pena leer?

Framework web: ☐ Depende del proyecto. Para un trabajo pequeño puede ser una terrible carga.

Base de datos: ☐ Si hay que almacenar pocos datos o no estan relacionados puedes crearte un hashmap sencillo en un fichero que vas leyendo o escribiendo a necesidad.

Servidores web: ☐ Sin servidor web no puedes ofrecer una web. Conocer sus protocolos y mecanismos fortalece la seguridad , además que bien configurado aumentas el rendimiento de un sitio web.

Despliegue: ☐ Es el fin último. Y configurar la integración continua (CI/CD) evitará despistes. Porque el origen de todos los problemas son humanos.

JA: La pregunta desde luego que muestra lo complicado de dedicarse al desarrollo y aspirar a ser un buen profesional.

IDE o Editor

Tener un buen editor es algo básico. Un flujo de trabajo ágil y organizado te hace ser más productivo y trabajar mejor. Aquí cada uno con sus preferencias. Yo sigo con Sublime.

Depurador

Como los de la web trabajamos con lenguajes interpretados, pues la consola del navegador y los dev tools son los compañeros habituales.

Git

Aunque sea a nivel básico, es una habilidad necesaria.

Testing

Tristemente secundario, pero es la diferencia entre proyectos profesionales y los que no.

Blog de J.A. Jimenez Toro, rooteando.com

Contenido esta bajo licencia [Creative Commons Reconocimiento No Comercial Sin Obra Derivada 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)

CMS

Tarde o temprano te lo pedirán así que hay que tener conocimiento, sin ser esencial.

Wiki

¿Vuelven los 90?

Documentación

Se te saltan las lágrimas cuando encuentras una buena, aunque cuesta verla.

Linting

La típica tarea carne de task runner.

Profiler

Óscar al mejor actor secundario.

Comentarios(en el código)

Otra asignatura pendiente que solemos suspender. Lo bonito es que tu código hable por sí mismo, pero para todo lo demás, mejor documentar.

Framework web

Si tu trabajo depende de uno....imagina, como la furgoneta para un repartidor.

Base de datos

No hace falta ser un experto en SQL pero un conocimiento mínimo de teoría de base de datos y lenguas de consulta es fundamental. Aunque hoy muchos proyectos se hacen con un repositorio plano. Depende del proyecto.

Servidores web

A veces se ven como cajas negras, pero como con todas las cosas, cuando más sepas de ellos, podrás exprimir tus aplicaciones. Es habitual delegarlo en servicios que ofrezcan confianza.

Despliegue

Otra necesidad que tenemos desde que todo es cloud y hay continuos cambios. También dependerá de lo complejo del proyecto. Mi experiencia es baja, así que no sabría qué decirte.

EED: Cuando se piensa en un buen desarrollador web , muchas veces se tiene en cuenta las cualidades técnicas, conocimientos y habilidades en lenguajes ,framework web, librerías...etc. Pero si pensamos en cualidades que no tengan que ver con programación...

¿Qué cualidades no técnicas debe tener un buen desarrollador web?

AF: Las comunes que definen a grandes profesionales: costancia, curiosidad,

Blog de J.A. Jimenez Toro, rooteando.com

Contenido esta bajo licencia [Creative Commons Reconocimiento No Comercial Sin Obra Derivada 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)

flexibilidad mental, sociabilidad y valor para salir de la zona de confort.

JA: Es una cuestión que hemos hablado alguna vez en el podcast y que se podría resumir en una persona capaz de trabajar en equipo y que tenga capacidad de comunicación. No diré que eso sule a una competencia técnica, pero son habilidades muy deseables cuando tienes que trabajar en una disciplina tan completa como es la web.

EED: En relación con la pregunta de ayer de las lista de tareas y herramientas, me voy a centrar en dos de ellas ;Git y testing . He oido a algunos desarrolladores, que no utilizan herramientas de ese tipo porque piensan que es perder tiempo que pueden dedicar a programar . En parte es verdad , el uso de esas herramienta requiere tiempo y esfuerzo aprender a usarlas correctamente, aunque cuando las usas te das cuentas de la cantidad de ventajas que proporcionan. Entonces mi pregunta esta relacionada en el momento mas idóneo para aprenderlas.

¿Cuándo se deben aprender esas herramientas ,antes ,durante o después de aprender a programar?

AF: Primero quiero indicar que aquellas personas que no quieren hacer testing o Git porque quieren dedicar más tiempo a programar... les doy toda la razón! Es la mejor manera de programar mucho, tendrás mucho mucho código extra para arreglar errores que se presentarán por arte de magia y sin avisar. No son obligatorias, es cierto; pero te hacen la vida más sencilla. Realizar un cambio en una zona crítica y ver como pasan todos los test produce sueños muy placenteros. Además, si lo hacen las grandes compañías no es porque les sobren el dinero. Y respecto a Git, ¿que haces sin utilizarlo?

JA: Creo que es mejor tener esa práctica y conocimiento antes o durante, porque como te acostumbres a no hacerlas, ya es para siempre. Por eso es importante aprender de la mano de gente que te ofrezca buenas prácticas desde el principio. Un ejemplo típico es pensar siempre que tú código o trabajo lo verá o actuará sobre él más gente o tú mismo. Cuanto más ordenada y predecible sea tu trabajo, menos problemas. En el fondo es como tener la suerte de cuando empiezas a trabajar en cualquier oficio, que te enseñe alguien profesional y exigente.

EED: Cambiemos un poco de tema, vosotros sois freelance, habéis desarrollado bastantes proyectos y por ese motivo, habéis trabajado con muchos clientes de

Blog de J.A. Jimenez Toro, rooteando.com

Contenido esta bajo licencia [Creative Commons Reconocimiento No Comercial Sin Obra Derivada 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)

diferentes perfiles. Me gustaría tratar ese tema , el misterioso mundo de los clientes.

¿Qué le aconsejarías a alguien que va a tratar con su primer cliente como desarrollador web?

¿Qué errores has cometido o has visto cometer en el trato con un cliente?

¿Porqué trabajáis como freelance , en vez de trabajar en una empresa?

AF:

¿Qué le aconsejarías a alguien que va a tratar con su primer cliente como desarrollador web?

Contrata a un gestor desde el minuto 0, busca una técnica para realizar presupuestos y aprende a generar facturas de manera ágil. Después dedicar tiempo al primer imparto con un cliente: una firma en el email elegante, ir formal a las reuniones, ser puntual, tener un portafolio online.... A continuación es solo escuchar y aprender.

¿Qué errores has cometido o has visto cometer en el trato con un cliente?

No definir que tipo de cliente es el mío. Todo lo que entra por la puerta no debería interesarte.

¿Porqué trabajáis como freelance , en vez de trabajar en una empresa?

Hay una serie de ventajas: libertad para elegir los proyectos, usas la tecnología que te de la gana, si el trabajo es jugoso te llevarás los beneficios, trabajas por horas, eliges a tus compañeros, ningún proyecto será igual que el anterior, crear proyectos de 0, flexibilidad de horario, agradecimientos por parte del cliente...

JA:

Qué le aconsejarías a alguien que va a tratar con su primer cliente como desarrollador web?

Aquí entran en juego muchas cosas, pero le aconsejo que cuide las apariencias y que intento dar la imagen más profesional posible desde el principio (presupuestos, presentaciones, etc). Con el tema cobros y administrativo hay que ser muy prudente y no confundir buena voluntad, con no querer cobrar. En otro orden de cosas, recomendaría que intentara absorber lo que los clientes quieren y esperan, más allá de la competencia que se espera de alguien como tú.

¿Qué errores has cometido o has visto cometer en el trato con un cliente?

A menudo se me achaca que voy mucho más allá de las cuestiones y que me enrolló mucho. Quizás ser más simple en mis propuestas, sin esperar a que el cliente esté tan preocupado de otras cuestiones que no le interesan, pero sí que importan. En el tema económico y demás, me han dado más de un disgusto. Hay que ser muy inflexible con esas cuestiones, por incómodas que puedan parecer. Por último, tenía que haber dicho que no un montón de veces. Hay mucho impresentable suelto.

¿Porqué trabajáis como freelance , en vez de trabajar en una empresa?

Tampoco tengo una vocación freelance. Si mañana me tocara trabajar en una empresa, no tendría problemas. En España no es fácil ser autónomo porque eres el último mono y hasta para Hacienda eres un defraudador nato. Reconozco que también tiene sus ventajas. Por ejemplo estoy mucho con mi hijo que nació hace año y medio, porque mi mujer trabaja, va a turnos y es de locos organizarse. No me importa si bajo el ritmo. Lo asumo sólo yo y me busco la vida. No le debo explicaciones a un jefe, aunque sí respeto el trabajo para clientes.

EED: Como última pregunta de la entrevista , una pregunta un poco diferente.

¿Qué te hubiera gustado que te preguntase? Evidentemente la respuesta será tuya.

AF: ¿Qué me hubiera gustado que me preguntaras...? Los canales que utilizo para mantenerme informado: RSS con un cliente el cual me he prohibido revisar más de 3 veces a la semana, un bot que programé para alimentar un canal de Telegram con las noticias más interesantes de Hacker News (https://t.me/important_stories_alert_hacknews), y Twitter por supuesto.

JA: ¿Qué me gustaría que me hubieras preguntado?

Si me preguntaras qué cambiaría de empezar en esto del mundo web hoy, te diría que me esforzaría en tener una base sólida en el área de la programación. Depender menos de CMS o frameworks y desarrollar con buenos cimientos. Al final veo que se valora y se paga mejor lo relacionado con la programación y no tanto con el diseño. También me hubiera concentrado desde el principio en proyectos personales y no tanto en clientes. Lanzar algo y hacerlo crecer es la mejor forma de aprender que existe. En definitiva, tirarse más a la piscina. Por último hubiera hecho networking y contactos entre profesionales desde el minuto uno. Es un activo fundamental en tu trayectoria.

EED: Hoy es el último día de la entrevista y es el momento de la despedida, pero antes me gustaría agradecerte tu participación, espero que haya sido una experiencia interesante y entretenida para tí.

Puedes indicar tus métodos de contacto y si tienes algún proyecto, web, podcast o evento que quieras promocionar tienes este espacio para hacerlo.

Por último, me gustaría que me propusieras a una persona que tú creas que estaría

Blog de J.A. Jimenez Toro, rooteando.com

Contenido esta bajo licencia [Creative Commons Reconocimiento No Comercial Sin Obra Derivada 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)

dispuesto a participar en una futura entrevista.

Ha sido un placer , hasta la próxima.

AF: Todo un placer participar en este formato tan peculiar y divertido para una entrevista.

Te recomendaría para una entrevista a Juan Luis Cano, actual presidente de Python España y a Marta Gómez, organizadora de Python Granada.

Si alguien quisiera contactarme...

Web: <https://programadorwebvalencia.com/>

Twitter: [@androsfenollosa](https://twitter.com/androsfenollosa)

¡Un saludo a todos y ser relativamente felices!

JA: Encantado de participar en esta iniciativa tan peculiar. Nos podéis encontrar en nuestro podcast <https://republicaweb.es> (<https://republicaweb.es/>) donde tenemos una regularidad más que aceptable. Tocamos muchos temas, así que creo que puede ser interesante para diferentes perfiles. Por otra parte es un proyecto que quiere ser compartido y estamos abiertos a entrevistas, colaboraciones tanto en la parte de audio como en los artículos en la propia página web.

Como un candidato a participar no puedo por menos que citar a nuestro compañero en el podcast David Vaquero que es formador en diferentes materias y una persona con un punto de vista muy afilado de la profesión.

Nada más, un abrazo para toda la audiencia y seguiremos por aquí atentos.

Doy por finalizada la entrevista, gracias a los lectores y entrevistados. La próxima será el 7 de Octubre con un entrevistado de perfil programador y formador.